**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 20203년 09월 25일 | 팀 | 2팀 | 작성자 | 이상민 |
| 참석자(역할) | 김이삭(팀장), 이상민(회의록), 김선재(보고서) | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 정의된 문제를 해결하기 위한 아이디어 제안 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 선정 이유 |
| **1. problem 정의**  김선재 : **온라인 의류 쇼핑에서의 불편함**, 반려동물과의 의사소통의 문제  김이삭 : 음식선택에 대한 불편함, 아이디어 도출시의 어려움  이상민 : 피부 관리의 어려움, 시간 관리의 어려움 | 실제로 공감이 많이 갔고 개발의 현실성이 높아 보여 채택하게 되었다. |
| **2. idea (설명) 정의**  **1. 구매자의 체형에 맞는 가상마네킹을 통하여 오프라인 쇼핑 효과 기대**  (구매자의 체형에서의 의류의 핏을 확인하기 위함)  **2.** **구매전에 의류의 샘플을 받아서 재질 및 촉감을 확인**  (구매자가 자신이 생각한 재질 및 촉감이었는지 확인하게 하기 위함)  **3. 구매자의 전신사진을 통한 AI 모델 생성**  (모델링을 통해 구매자가 의류의 핏을 더 직관적으로 확인하기 위함)  **4.** **체형별로 모델을 분류하여 착용샷을 미리 확인**  (구매자의 체형과 유사한 체형의 착용샷을 확인함으로서 선택에 도움을 주기 위함)  **5. 의류 상품의 3D 모델링**  (의류에 대한 더 상세한 정보를 구매자에게 제공하기 위함)  **6. 가상 VR을 통한 의류체험**  (제 3자의 입장에서 자신의 의류 착용샷을 확인하기 위함)  **7. 인공지능 AI를 통한 선택 의류에 맞는 세트 추천**  (의류 선택에서의 장애를 해소하기 위함)  **8. 착용샷의 리뷰 권장**  (여러 체형의 착용샷을 미리 확인하여 구매자에게 더 다양한 정보를 주기 위함)  **9. 해당 의류가 있는 근처 매장과의 연동**  (온라인에서의 선택 의류와 같은 의류가 있는 매장을 탐색해 착용을 권장하기 위함)  **10. 전신샷을 통한 신체사이즈를 체크**  (자신에게 맞는 사이즈를 모르는 사용자의 불편함을 해소하기 위함) | Idea storming을 통한 10가지 아이디어 정의 |
| **3. idea grouping**  **- 의류 피팅 (의류의 착용상태를 확인하다) – (1, 3, 4)**  **- 의류 파악 (의류 자체를 파악한다) – (2, 5, 6)**  **- 편의성 증가 (온라인 쇼핑시의 불편함 해소) – (7, 10)**  **- 그 외 – (8, 9)** | 이전 아이디어 정의에서 나온 10가지 아이디어를 그룹화하여 표현 |
| **4. idea clustring**  **의류 피팅(1, 3, 4) -> 구매자의 체형에 맞는 가상마네킹을 통하여 오프라인 쇼핑 효과 기대 (최종 선정)**  **의류 파악(2, 5, 6) -> 의류 상품의 3D 모델링**  **편의성 증가(7, 10) -> 전신샷을 통한 신체사이즈를 체크**  **그 외(8, 9) -> (중요도가 낮아 선정하지 않음)** | 각 분류별로 하나의 메인 아이디어를 도출하고, 의류 피팅을 메인 서비스로 설정한다. 그리고 의류 파악과 편의성 증가 분류를 서브 서비스로 나타내고자 한다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 결정사항 | 아이디어 우선순위 |  | |
| **1. 구매자의 체형에 맞는 가상마네킹을 통하여 오프라인 쇼핑 효과 기대** |  | |
| **2. 의류 상품의 3D 모델링** |  | |
| **3. 전신샷을 통한 신체사이즈를 체크** |  | |
|  |  | |
| 최종 결정 | **가상마네킹 서비스를 기반으로 한 온라인 의류 쇼핑 보조 어플** | |